|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Identification du document | | |
| **Titre du document**: Project Web Manager | | |
| **Référence** : PWM | **Version** : 1.1 | **Date** : 30/01/2015 |
| **Nom du fichier** : NDC-PWM-ITESCIA2015-v1.1.docx | | |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Identification de la société cliente | | |
| Nom de la société:  FERRET Renaud  Nom de la société  Ajouter ici le logo du client | Nom : FERRET Renaud  Nom de la société  Téléphone : 06.99.90.75.54  Téléphone du standart | Adresse :  VELIZY VILLACOUBLAY  7, rue Clément Ader.  Adresse de la société |

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| Rédaction | |  | Diffusion | | |
| Rédigé par : | BRILLET Rémy  NOUGE Florian  YOUSSEF Amira  TICHOUT Oussamah  BENHAMAMOUCH Fouhat  ROUIS WajdiBrillet Rémy |  | Société | Destinataires | Nb |
| Date |  |  |  | La liste de tous les destinataires a qui sera envoyé le document.  S’il s’agit d’un envoi physique (et que les différentes signatures sont manuscrites), il faut indiquer, pour chacun d’entre eux le nombre d’exemplaires envoyés. |  |
| Visa |  |  | Renaud FERET | M. Renaud FERRET | 1 |
| Vérifié par : | Celui qui vérifie que la rédaction est bonneResp qualité |  | Itescia | M. ZINZOU  M. GASTINEL | 1 |
| Date |  |  |  |  |  |
| Visa |  |  |  |  |  |
| Approuvé par : | Celui qui approuve le contenu et la rédaction du document |  |  |  |  |
| Date |  |  |  |  |  |
| Visa |  |  |  |  |  |
| Approuvé par : | Celui qui approuve le contenu et la rédaction du document |  |  |  |  |
| Date |  |  |  |  |  |
| Visa |  |  |  |  |  |
| Autorisé par : | Celui qui autorise la diffusion du document BRILLET Rémy |  |  |  |  |
| Date |  |  |  |  |  |
| Visa |  |  |  |  |  |

| Evolutions du Document | | | |
| --- | --- | --- | --- |
| Version | Date | § modifiés | Actions / Commentaires |
| 1.0 | 30/01/2015 | Tous | Diffusion initiale |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |

Table des matières

[1 Présentation de la société et du client 3](#_Toc410375675)

[2 Le Besoin exprimé par le client 3](#_Toc410375676)

[3 Description du projet 3](#_Toc410375677)

[3.1 Objectifs du projet 3](#_Toc410375678)

[3.2 Acteurs du projet 3](#_Toc410375679)

[3.3 Description fonctionnelle générale du projet 3](#_Toc410375680)

[3.4 Contraintes et volumétrie 4](#_Toc410375681)

[3.5 Périmètre du projet 4](#_Toc410375682)

[4 Intégration du projet chez le client 5](#_Toc410375683)

[4.1 Interactions avec d'autres applications 5](#_Toc410375684)

[4.2 Accès et interface utilisateur 5](#_Toc410375685)

[5 Conditions de réussite 5](#_Toc410375686)

[6 Plan de projet 5](#_Toc410375687)

[6.1 Planning et charges initiaux 5](#_Toc410375688)

[6.2 Organisation du projet 5](#_Toc410375689)

[7 Risques 6](#_Toc410375690)

1. Présentation de la société et du client

* Décrire les activités de l'entreprise,
* Préciser la taille de l'entreprise : Chiffre d'affaires, effectifs, etc …
* Sa répartition géographique (Nombre de pays, d'agences , d'utilisateurs, …
* Ses types de clients (en particulier dans le secteur du projet confié).
* Présenter le correspondant client, son rôle dans l'organisation.

La société, créée le 10 juin 2013 par M. Renaud FERRET est spécialisée dans le secteur d’activité du conseil en systèmes et logiciels informatiques.

Elle est localisée à VELIZY VILLACOUBLAY, 7, rue Clément Ader.

1. Le Besoin exprimé par le client

* Exprimer le besoin du client en précisant l’origine du besoin ainsi que, la valeur ajoutée par rapport à l’existant

M. Renaud FERRET a un besoin de visibilité au regard de l’application PWM. Celle-ci n’est que peu connue actuellement.

Une application Android permettrait donc d’accroitre sa popularité ainsi que sa notoriété. Celle-ci sera utilisée sur un périphérique Android, et sera entièrement mobile.

Elle sera aussi plus accessible au grand public.

1. Description du projet
   1. Objectifs du projet

* Décrire l’objectif principal du projet.
* Préciser les processus métiers qui seront concernés par le projet

Il est nécessaire de poser le contexte qui entoure l’outil Project Web Manager avant d’aborder les objectifs de ce projet.

L’outil Project Web Manager est un outil gratuit et open source, et développé par M. Renaud FERRET en J2EE (Java). Il permet de gérer et d’organiser des projets d’une manière simplifiée.

L’objectif principal est de réaliser une application Android permettant d’utiliser la majorité des fonctionnalités que l’outil Project Web Manager propose.

* 1. Acteurs du projet
* Client
* Fournisseur de service : hébergeur de la plateforme web (OVH)
* Groupe projet
* Intervenants Itescia
  1. Description fonctionnelle générale du produit
* Décrire brièvement les principales fonctions envisagées pour l’application en identifiant pour chacune d’entre elles les acteurs concernés.
* Préciser le type d’usage de l’application (utilisation continue, périodique, embarquée …).

Comme dit précédemment, l’application Android devra utiliser la majorité des fonctionnalités de Project Web Manager.

<profil d’utilisation>

Voici la liste des fonctionnalités de PWM qui devront faire partie de l’application Android :

* Se connecter
* Afficher tableau de bord
  + Lister les tâches dues (personnelles ou non)
  + Lister les projets où l’on a un rôle (personnels ou non)
  + Afficher un calendrier de ses tâches
* Utilisateur / Tâche / Service / Projet
  + Créer
  + Visualiser
  + Modifier
  + Rechercher sur critères
* Gestion des préférences
  + Paramètres du serveur : nom du serveur
  + Durée de vie de la session en minutes
  + Mémorisation du login et du mot de passe (Oui/Non)
  + Autres à définir
    - Couleur d’affichage des tâches en fonction du temps restant par exemple
    - Format des dates
    - …
* Se déconnecter
  1. Contraintes et volumétrie

Synthèse et évaluation des enjeux :

* L’application doit être ergonomiquement conviviale et pratique
* Le code doit être commenté en anglais
* Le prototype doit supporter la version 4.0.3 (API v15) en version minimale et 5.01 (API v21) en maximale
* Le code doit être réalisé en Java target 1.6
* L’application doit être multilingue (Français et Anglais)

Les exigences subjectives du client sont :

* L’ergonomie de l’application mobile
* Sa convivialité
* Sa performance
* Sa disponibilité

Ces éléments sont indispensables pour obtenir une robustesse de l’application

Puisque les données seront stockées sur le serveur OVH, il n’y aura pas de contraintes de volumétrie.

L’environnement de développement intégré utilisé est Eclipse.

Les ordinateurs personnels de l’équipe projet seront utilisés pour développer l’application. Les téléphones utilisés à des fins de tests seront également ceux de l’équipe projet.

Seul le serveur où est hébergé l’outil PWM se situe dans un Datacenter d’OVH.

**L’**

* 1. Périmètre du projet
* Préciser le périmètre du projet, notamment, est ce que :
  + la formation utilisateur ou de l’équipe technique,
  + le changement du process métier,
  + le déploiement du produit chez le client,
  + le plan de communication,
  + …

sont de la responsabilité du groupe projet ou du client ?

* + 1. Contenu du projet

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Taches | M. Renaud FERRET | | Equipe Projet ITESCIA |
| Conception de la solution |  | X | |
| Développement de la solution |  | X | |
| Déploiement de la solution | X |  | |
| Communication | X |  | |

* Préciser le périmètre du projet, notamment, est ce que :
  + la formation utilisateur ou de l’équipe technique,
  + le changement du process métier,
  + le déploiement du produit chez le client,
  + le plan de communication,
  + …

sont de la responsabilité du groupe projet ou du client ?

* + 1. Exclusion du projet

Ne peut fonctionner si pas d’accès web

1. Intégration du projet chez le client
   1. Interactions avec d'autres applications

* Décrire brièvement les flux en entrée et en sortie de l’application.
* Décrire brièvement les référentiels partagés que l’application devra respecter.

Les flux entrants sont les données de l’application web PWM réceptionnées par l’application Android.

Les flux sortants sont le résultat des données saisies par l’utilisateur issus de l’application mobile.

* 1. Accès et interface utilisateur
* Préciser les moyens d'accès envisagés pour l'application (intranet, web, mobile, …).
* Indiquer si des règles d'ergonomie sont à définir (décrire brièvement les règles essentielles si c’est le cas).
* Indiquer si une charte graphique est à prendre en compte (indiquer la référence du document le cas échéant).

Le moyen d’accès envisagé pour l’application est mobile. En effet, c’est à travers un smartphone Android.

L’ergonomie et la charte graphique ne sont pas définies par le client mis à part qu’elle soit jolie et simple à l’utilisation.

Cet axe est libre de choix à l’équipe projet.

1. Conditions de réussite

<que la partie des fonctionnalités cités plus haut soient correctement supportés/dev>

Mise en valeur des prérequis

* Connaissance de l’environnement de développement Android
* Connaissance du langage de conception UML
* Expérience projet

Facteurs clés de succès

* Assurer une gestion globale des acteurs
* Assurer un suivi qualité efficace

Stabilité des besoins

* Sécuriser les spécifications
* Expliciter les conditions de réussite du projet :
  + synthèse et évaluation des enjeux,
  + mise en valeur des pré-requis,
  + facteurs clés de succès.
* Identifier les freins et risques perçus ainsi que le plan d’action envisagé pour réduire ces risques.:
  + stabilité des besoins,

1. Plan de projet
   1. Planning et charges initiaux

Le client est en accord avec le planning de l'ITESCIA selon lequel les livrables et la recette finale doivent être terminés le 31 juillet 2015.

Le tableau ci-dessous récapitule l’ensemble des livrables devant être fournis durant le projet :

|  |  |
| --- | --- |
| **Tache** | **Date** |
| Note de cadrage | 17/02/2015 |
| Plan de Test et de Validation | 27/02/2015 |
| Spécifications d'Interfaces Homme Machine | 27/02/2015 |
| Spécifications des exigences fonctionnelles | 27/02/2015 |
| Spécifications des architectures logicielles | 29/05/2015 |
|  |  |
|  |  |
|  |  |
|  |  |
|  |  |
|  |  |
|  |  |

* Préciser de façon très synthétique :
  + Le macro-planning dont les principaux jalons et Livrables sur le projet
  + les livrables de chaque lot identifié ( documentation technique et utilisateur, maquette, réalisation, site pilote, déploiement généralisé …)
  + Pour chaque livrable, rappeler les charges initiales estimées
  1. Organisation du projet

Maitre d’ouvrage : M. Renaud FERRET

Maitrise d’œuvre :

* BRILLET Rémy – Chef de projet - Développeur Java
* YOUSSEF Amira – Responsable des exigences et conception - Développeuse Java
* TICHOUT Oussamah – Assistant Chef de projet - Développeur Java
* BENHAMAMOUCH Fouhat – Responsable IHM - Développeuse Java
* ROUIS Wajdi – Responsable technique – développeur Java
* NOUGE Florian – Responsable qualité et test - Développeur Java
* Structure de décision
  + Consultation de l’équipe entière
  + Réunion hebdomadaire
* Partage de documents sur un répertoire commun (Dropbox)
* Découpage du projet par lots
* Préparation et pilotage avec Microsoft Project
* Suivi de l’avancée du projet avec le client par conférence vocale ; rendez-vous ; mails

Décrire les responsabilités des différents intervenants :

* maîtrise d'ouvrage,
* maîtrise d’œuvre,
* structure de décision (personne, comité…),
* structure représentative des utilisateurs (personne, comité…),
* implication de la maîtrise d'ouvrage ou des utilisateurs,
* délais.

1. Risques

* Absence de ressources
* Manque de maitrise du langage Android
* Disponibilités des WebServices / Livrable du client incomplet/tardif

Préciser les risques identifiés au démarrage du projet